

CHAMADA DE SUPLENTES

A Fundação de Amparo à Ciência e Tecnologia do Estado de Pernambuco (FACEPE), vinculada à Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação (SECTI), torna público o cancelamento dos Projetos abaixo (**Tabela 1**) relacionados por desistência formal e/ou pela não submissão de documentos para a contratação e/ou submissão de cadastro no Sistema AgilFap da FACEPE, dentro do prazo estipulado pelo cronograma do edital, pelos coordenadores dos projetos aprovados. E convoca os Projetos Suplentes aprovados e abaixo relacionados (**Tabela 2**) a entregarem os documentos necessários à formalização do Termo de Outorga, que devido a pandemia do COVID19 deverão ser escaneados e encaminhados para o e-mail centelha.pe@facepe.br, identificando o nome do projeto; e o cadastro atualizado do coordenador técnico e todos os membros da equipe técnica listados na proposta, no Sistema AgilFap da FACEPE (<https://agil.facepe.br/>), impreterivelmente no período de 17 de agosto de 2020 à 16 de outubro de 2020.

1. PROJETOS CANCELADOS

Nº	TÍTULO (EM ORDEM DECRESCENTE DE NOTA)	PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
2	DISPOSITIVO ACELERADOR E BLOQUEADOR DO CICLO VITAL DOS MOSQUITOS	Fernando Antonio Franco da Encarnação	Mecânica e Mecatrônica	Recife
3	RITMAKER - CRIANDO E APRENDENDO MUSICA COM REALIDADE AUMENTADA	Giordano Ribeiro Eulálio Cabral	Realidade Aumentada	Recife
7	SISTEMA DE MONITORAMENTO DO TRÁFEGO MARÍTIMO	Jose Antonio Manso Raimundo da Rocha	TI e Telecom	Recife
8	DETECTANDO PADRÕES DE DESVIOS EM DADOS FINANCEIROS	Diogo Brandão Borborema Henriques	Segurança, Privacidade e Dados	Recife
9	RASTREAMENTO DE QUALIDADE DE ÁGUA POR CAMERA TRACKING	Vinícius de Castilho Kropf Penante	Tecnologia Social	Jaboatão dos Guararapes
17	PRODUÇÃO DE FILME COMESTÍVEL ANTIMICROBIANO PARA CONSERVAÇÃO DE MANGAS	Manoely Virginia Duarte de Barros Silva	Química e Novos Materiais	Igarassu
21	COOL MAPS, UMA EXPERIÊNCIA DE CONEXÃO, TRANSFORMAÇÃO E EDUCAÇÃO	Germana Uchoa	Design	Recife
24	GESTÃO EM PLATAFORMA CUSTOMIZÁVEL	Antônio Medeiros Leal	Tecnologia Social	Recife

2. PROJETOS CONVOCADOS

Nº	TÍTULO (EM ORDEM DECRESCENTE DE NOTA)	PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
29	PLATAFORMA ONLINE DE JOGOS DIGITAIS PARA REABILITAÇÃO COGNITIVA	Veronique Donard	Inteligência Artificial e Machine Learning	Recife
30	MERCADO DIGITAL DE CRÉDITOS AMBIENTAIS	Carlos Augusto Oliveira Rocha	Blockchain	Jaboatão dos Guararapes
31	ESCRITÓRIO DE ARQUITETURA E ENGENHARIA DE PROJETOS INTEGRADOS EM BIM	Kevin Carlos de Lucena	Geoengenharia	Caruaru
32	PAPALEI, AS LEIS ACESSÍVEIS A TODOS.	Eduardo Brito Samico	Big Data	Recife
33	STAND UP DEPRESSION	Bárbara Fernanda Cunha de Abreu	Tecnologia Social	Recife
34	FLASH ENTREGA	Demétrius Rodrigues de Freitas Ferreira	TI e Telecom	Recife
35	CONSTRUÇÃO DE DRONES PARA PULVERIZAÇÃO AGRÍCOLA	Paulo César Ferreira Holanda Cavalcanti	Manufatura Avançada e Robótica	Petrolina
36	COLHER DE CHÁ NUTRIÇÃO ESCOLAR, CONECTIVIDADE E INFORMAÇÃO DA MERENDA	Cecília Monteiro Carneiro Leão	Tecnologia Social	Recife

Recife, 17 de agosto de 2020.

José Fernando Thomé Jucá

Diretor Presidente

Aronita Rosenblatt

Diretora de Inovação